# Opdracht #3 – Principle of Least Knowledge

Omschrijf of waarom wel of niet de volgende stukjes code het principe “Principle of Least Knowledge” overtreed. Gebruik de tabel onder de code voor je antwoord

internal class House

{

WeatherStation station;

// other methods and constructor

public float getTemp()

{

return station.getThermometer().getTemperature();

}

}

|  |  |
| --- | --- |
|  | Does this code violate the Principle of Least Knowledge? |
| Yes/No | Ja, want je bent nu temperature van getthermometer aan het pakken terwijl je getthermometer niet nodig hebt. Je moet direct communiceren met temperature |

internal class House

{

WeatherStation station;

// other methods and constructor

public float getTemp()

{

Thermometer thermometer = station.getThermometer();

return GetTempHelper(thermometer);

}

public float GetTempHelper(Thermometer thermometer)

{

return thermometer.getTemperature();

}

}

|  |  |
| --- | --- |
|  | Does this code violate the Principle of Least Knowledge? |
| Yes/No | Ja, nogsteeds communiseer je met thermometer terwijl station zelf verantwoordelijk moet zijn voor temperature ophalen. |